



**Chiffre d'affaires et résultat net en forte croissance  
Le résultat net s'établit à 16,3MEuros**

**Marge opérationnelle de 11,4% sur le second semestre**

Paris, le 15 mars 2007.

Résultats annuels 2006

Les comptes de Gameloft pour l'exercice se clôturant au 31 décembre 2006 s'établissent comme suit :

<b>En Meuros</b>	<b>2006 IFRS</b>	<b>2005 IFRS</b>
<b>Chiffre d'affaires</b>	<b>68,4</b>	<b>46,8</b>
Autres produits	0,6	0,1
Coûts des ventes	(5,0)	(4,3)
R&D	(39,4)	(24,9)
Ventes & Marketing	(16,5)	(11,7)
Administration	(5,6)	(4,0)
Autres produits & charges	0,1	0,3
<b>Résultat opérationnel courant*</b>	<b>2,5</b>	<b>2,3</b>
Eléments de rémunération payés en actions	(3,0)	(2,5)
Autres produits et charges opérationnelles	19,7	1,4
<b>Résultat opérationnel</b>	<b>19,2</b>	<b>1,2</b>
Résultat financier	(1,6)	0,8
Charge d'impôt	(1,3)	(0,5)
<b>Résultat net part du Groupe</b>	<b>16,3</b>	<b>1,4</b>

\* avant comptabilisation des éléments de rémunération payés en actions

Le chiffre d'affaires de Gameloft a augmenté de 46% sur l'exercice 2006. La croissance des ventes de jeux téléchargeables s'établit à 78%. Ceux-ci sont le cœur de métier de la société et ont représenté 91% du chiffre d'affaires annuel.

Comme annoncé, la société a enregistré lors des six derniers mois de l'exercice 2006 un très fort rebond de sa marge opérationnelle courante. Celle-ci s'établit ainsi à 11,4% sur le second semestre de l'exercice comparé à -5,9% sur le premier semestre. Cette amélioration significative de la rentabilité opérationnelle lors du second semestre est liée comme prévu au ralentissement de la croissance des effectifs et à un effet de levier important sur les ventes. Sur l'ensemble de l'exercice 2006, le résultat opérationnel (avant comptabilisation des stocks option) atteint donc 2,5Meuros, en légère hausse comparé à 2005.

La charge annuelle liée aux options d'achat octroyées aux salariés est de 3,0Meuros. Cette charge n'a pas d'incidence sur les fonds propres et la situation cash de la société.

La cession de sa participation dans le site Internet jeuxvidéo.com a permis à Gameloft de dégager une plus-value nette de 20,4Meuros. Le résultat opérationnel de l'exercice 2006 atteint donc 19,2Meuros comparé à 1,2Meuros en 2005.

Le résultat financier est de -1,6Meuros et se compose pour l'essentiel de pertes de change liées à la baisse du dollar américain.

Le résultat net 2006 ressort donc à 16,3Meuros, en très forte hausse comparé à l'exercice 2005.

### Situation Financière saine

Pour la quatrième année consécutive, la situation financière de Gameloft s'est sensiblement renforcée. Les fonds propres de la société ont doublé en un an pour atteindre 44,2Meuros au 31 décembre 2006, la trésorerie s'établit à 18,7Meuros et l'endettement financier a été ramené à zéro. Gameloft a donc à sa disposition tous les moyens financiers nécessaires à sa stratégie de croissance internationale.

Le second semestre 2006 qui a vu Gameloft atteindre un cash flow opérationnel proche de l'équilibre démontre par ailleurs que la société est en mesure de continuer à autofinancer sa forte croissance et de viser un cash flow opérationnel proche de l'équilibre voire positif dès l'exercice 2007.

### Perspectives 2007

Les investissements consentis depuis 2002 positionnent idéalement Gameloft pour les exercices à venir. La société dispose en effet aujourd'hui :

- avec plus de 2300 développeurs de la première capacité de développement de l'industrie très loin devant tous ses concurrents. Cette capacité lui permet de lancer plus de 50 jeux à potentiel mondial sur le marché chaque année;
- d'un savoir faire unique au monde illustré par les très nombreux prix reçus par ses jeux mobiles à travers le monde;
- d'un catalogue diversifié générant des revenus récurrents, comptant plus de 120 jeux et couvrant plus de 800 modèles de téléphones mobiles. Aucun jeu ne représente plus de 10% des ventes de la société;
- de licences fortes avec de nombreuses marques propres qui font partie des meilleures ventes mondiales du jeu sur mobile (*Asphalt : Urban GT, Block Breaker Deluxe, Miami Nights, Real Football, etc.*) et avec l'acquisition de nouvelles marques mondialement reconnues (*Driver, Lost, Desperate Housewives, A prendre ou à laisser, etc.*);
- du réseau de distribution le plus complet au monde avec plus de 160 opérateurs et plus de 150 affiliés distribuant nos jeux dans plus de 70 pays à travers le monde.

Gameloft est donc en mesure aujourd'hui de confirmer son objectif de chiffre d'affaires pour 2007 compris entre 90Meuros et 100Meuros. Suite au très fort rebond de sa marge opérationnelle sur le second semestre 2006, Gameloft renouvelle par ailleurs avec confiance son objectif d'une rentabilité opérationnelle supérieure à 10% (hors impact des options d'achat octroyées aux salariés) sur l'exercice 2007.

A plus long terme, la société vise la place de n°1 mondial sur un marché de 4 milliards de consommateurs potentiels en 2010<sup>1</sup> et pour lequel elle a fortement investi avec succès depuis 2002.

Le chiffre d'affaires du premier trimestre 2007 sera publié le 30 avril 2007.

Contact : Anne-Laure Desclèves  
Tel : + 33 (0)1 58 16 20 82  
[anne-laure.descleves@gameloft.com](mailto:anne-laure.descleves@gameloft.com)

<sup>1</sup> Source: Strategy Analytics

COMPTE DE RESULTAT (en milliers d'euros)	2006 IFRS	S2 2006 IFRS	S1 2006 IFRS	2005 IFRS
<b>Chiffre d'affaires</b>	<b>68 421</b>	<b>37 892</b>	<b>30 529</b>	<b>46 841</b>
Autres produits de l'activité	566	366	200	131
Coûts des Ventes	-4 999	-2 929	-2 070	-4 297
R&D	-39 422	-19 652	-19 770	-24 949
Ventes et Marketing	-16 545	-8 530	-8 015	-11 698
Administration	-5 596	-2 988	-2 608	-4 007
Autres produits & charges d'exploitation	105	166	-61	258
<b>Résultat opérationnel courant</b> (avant comptabilisation des éléments de rémunération payés en actions)	<b>2 530</b>	<b>4 325</b>	<b>-1 795</b>	<b>2 280</b>
Eléments de rémunération payés en actions	-3 029	-1 339	-1 690	-2 475
Autres produits et charges opérationnels	19 672	-12	19 684	1 378
<b>Résultat opérationnel</b>	<b>19 172</b>	<b>2 974</b>	<b>16 198</b>	<b>1 183</b>
Coût de l'endettement financier net	199	261	-63	591
Produits financiers	207	-9	216	227
Charges financières	-1 986	-858	-1 127	-31
<b>Résultat financier</b>	<b>-1 580</b>	<b>-606</b>	<b>-974</b>	<b>787</b>
<b>Charge d'impôt</b>	<b>-1 297</b>	<b>-820</b>	<b>-477</b>	<b>-529</b>
Résultat net	16 295	1 548	14 747	1 441
<b>. part du groupe</b>	<b>16 258</b>	<b>1 548</b>	<b>14 710</b>	<b>1 364</b>
. intérêts minoritaires	37	0	37	77
Résultat par action	0.23	0.02	0.21	0.02
Résultat dilué par action	0.22	0.02	0.20	0.02

BILAN	31/12/2006 IFRS	31/12/2005 IFRS
<b>ACTIF</b>		
Immobilisations incorporelles nettes	2 816	2 482
Immobilisations corporelles nettes	3 551	2 688
Actifs financiers non courants	962	672
Actifs d'impôts différés	821	783
<b>Total actifs non courants</b>	<b>8 151</b>	<b>6 625</b>
Stocks et en cours	111	241
Créances clients	26 283	16 998
VMP	7 119	2 494
Disponibilités	11 573	6 354
Autres actifs courants	5 154	5 330
<b>Total actifs courants</b>	<b>50 240</b>	<b>31 418</b>
<b>TOTAL</b>	<b>58 390</b>	<b>38 042</b>

<b>PASSIF</b>		
Capital	3 538	3 443
Prime d'émission	58 592	55 389
Réserves	-34 223	-37 971
Résultat	16 258	1 364
<b>Capitaux propres</b>	<b>44 165</b>	<b>22 225</b>
Intérêts minoritaires	0	210
Passifs non courants	1 036	5 959
Passifs courants	13 190	9 648
<b>TOTAL</b>	<b>58 390</b>	<b>38 042</b>

<b>TABEAU DE FINANCEMENT</b>	<b>2006 IFRS</b>	<b>2005 IFRS</b>
<b>Flux d'exploitation</b>		
Résultat net	16 258	1 364
Amortissement des immobilisations corporelles et incorporelles	3 229	1 479
Variation des provisions	-27	-2 341
Résultat lié aux stocks options et assimilés	3 029	2 475
Variation des impôts différés	-2	-3
Plus ou moins values de cession	-20 349	170
<b>Marge brute d'autofinancement</b>	<b>2 138</b>	<b>3 145</b>
Variation de stocks	130	-143
Variation des créances d'exploitation	-9 140	-12 099
Variation des dettes d'exploitation	2 640	4 719
Variation du BFR	<b>-6 370</b>	-7 524
<b>Cash Flow opérationnel</b>	<b>-4 232</b>	<b>-4 379</b>
<b>Flux liés aux investissements</b>		
Acquisitions d'immobilisations incorporelles	-186	-112
Acquisitions d'immobilisations corporelles	-2 171	-2 530
Acquisition d'autres immobilisations financières	-469	-590
Acquisition avances	-2 174	-1 771
Cession des immobilisations	21 561	32
Remboursement des prêts et autres immobilisations financières	153	56
Remboursement avances	204	8
Variation de périmètre	-1 003	241
<b>Total des flux liés aux investissements</b>	<b>15 916</b>	<b>-4 666</b>
<b>Flux des opérations de financement</b>		
Nouveaux emprunts à long et moyen terme	88	83
Remboursement des emprunts	-5 036	13 956
Augmentation de capital	95	88
Augmentation de la prime d'émission	3 203	1 105
<b>Total des flux des opérations de financement</b>	<b>-1 649</b>	<b>15 231</b>
Incidence des écarts de conversion	<b>-217</b>	186
<b>Variation de trésorerie</b>	<b>9 819</b>	<b>6 372</b>
Trésorerie nette à l'ouverture de l'exercice	8 840	2 469
Trésorerie nette à la clôture de l'exercice	18 660	8 840