



Chiffre d'affaires record de 22,7 MEuros et croissance de 54% sur le premier trimestre 2007

Paris, le 30 avril 2007.

Gameloft a réalisé un chiffre d'affaires consolidé de 22,7 MEuros sur le premier trimestre de l'exercice 2007, en hausse de 54% par rapport à l'exercice précédent. A périmètre et taux de change constant la croissance aurait atteint 66%.

<i>En MEuros</i>	2007	2006	Variation
1 ^{er} trimestre	22,7	14,8	+54 %

Le chiffre d'affaires du premier trimestre 2007 a été réalisé pour 44% en Europe, 39% en Amérique du Nord et 17% dans le reste du monde.

La forte progression des ventes de la société est liée :

- à l'excellente tenue du "back catalogue" de Gameloft grâce notamment aux très nombreux lancements de jeux effectués lors de l'exercice 2006 (45 nouveaux jeux ont été lancés en 2006 comparé à un peu plus de 20 jeux lancés en 2005)
- et au succès immédiat rencontré par les jeux lancés lors du premier trimestre 2007 tels que les jeux *Desperate Housewives*, *Lost*, *Real Football 2007*, *Tennis Open 2007 feat. Lleyton Hewitt*, etc.

L'excellente performance du premier trimestre 2007 montre que la société est parfaitement positionnée pour profiter de la forte croissance du marché du jeu sur mobiles. La base installée mondiale de téléphones Java a atteint 1,2 milliard d'unités en 2007¹ et devrait doubler dans les années à venir. Gameloft, avec son catalogue de 130 jeux mobiles en ligne chez plus de 170 opérateurs à travers le monde, commence donc à récolter les fruits des investissements massifs consentis lors des exercices précédents.

La progression plus forte qu'attendue de son activité lors des trois premiers mois de l'année permet à la société d'affiner son objectif de chiffre d'affaires 2007. Gameloft vise désormais un chiffre d'affaires annuel compris entre 95 MEuros et 100 MEuros (contre 90 MEuros à 100 MEuros précédemment), soit une croissance annuelle comprise entre 39% et 46%. La société confirme par ailleurs son objectif de marge opérationnelle (hors impact des options d'achat octroyées aux salariés) supérieure à 10% sur l'exercice 2007.

Le chiffre d'affaires du second trimestre sera publié le 26 juillet 2007.

Contact : Anne-Laure Desclèves
Tel : + 33 (0)1 58 16 20 82
anne-laure.desclèves@gameloft.com

¹ Source: Ovum