



Le 12 janvier 2008

## Gameloft développe le jeu mobile officiel tiré du prochain film de Fox Mobile Entertainment *La nuit au musée 2*

**Paris** - Gameloft, développeur et éditeur mondial de jeux vidéo pour téléphones mobiles et consoles, a annoncé aujourd'hui la signature d'un contrat de licence avec Fox Mobile Entertainment pour le développement, l'édition et la distribution du jeu tiré de la prochaine comédie d'action et d'aventure de la Fox intitulée *La nuit au musée 2*. Le jeu sera disponible pour la sortie du film prévue le 22 mai 2009 prochain.

*"Nous sommes très contents à l'idée de pouvoir créer un jeu tiré d'un film se déroulant dans un lieu aussi attractif que le célèbre Smithsonian » explique Gonzague de Vallois, vice-président directeur de l'édition chez Gameloft. "Le jeu officiel que nous développons saura capter l'attention du grand public en récréant très finement l'atmosphère du film."*

Après le jeu *DIE HARD™ 4*, il s'agira de la deuxième collaboration de Gameloft avec Fox Mobile Entertainment. Le premier film *Une nuit au musée* a été un véritable succès au box-office, totalisant plus de 500 millions de dollars de recettes dans le monde. Tout comme le film dont il sera inspiré, le jeu mobile mélangera comédie, action et aventure dans un scénario où les pièces du musée Smithsonian reprendront vie. Le Smithsonian est le plus grand musée du monde. Ses collections contiennent plus de 136 millions de pièces, de l'avion utilisé par Amelia Earhart pour sa traversée de l'Atlantique sans escale au casier judiciaire d'Al Capone, en passant par les pantoufles rouges que portait Dorothy dans le Magicien d'Oz.

*"Nous connaissons le savoir-faire de Gameloft en matière de jeux tout public et nous savons que ce nouveau titre sera placé sous le signe du divertissement et de l'innovation," déclare Andrew Stalbow, vice-président directeur de Fox Mobile Entertainment. "Nous sommes impatients de voir notre film La nuit au musée 2 prendre vie sur les téléphones mobiles du monde entier."*

Le jeu mobile *La nuit au musée 2* de Gameloft sera disponible sur la plupart des modèles de téléphones. Pour plus d'informations, visitez [www.gameloft.com](http://www.gameloft.com).

### **A propos de Gameloft**

Gameloft est un éditeur et développeur mondial de jeux vidéo pour téléphones mobiles et consoles. Fondé en 1999, Gameloft est aujourd'hui positionnée comme l'une des entreprises les plus innovantes dans son domaine. Gameloft conçoit des jeux pour les téléphones incluant les technologies Java, Brew, Symbian et Windows Mobile, dont le parc installé devrait dépasser quatre milliards d'unités en 2012. Les jeux Gameloft sont aussi disponibles sur WiiWare, DS, Microsoft Xbox LIVE Arcade, Apple's iPod, iTouch et iPhones et PCs.

Des accords de partenariat avec de grands détenteurs de droits comme Ubisoft Entertainment, Universal Pictures, ABC, Touchtone Television, Dreamworks Animations SKG, Endemol, 20th Century Fox, Viacom, Sony Pictures, Warner Bros., FIFPro, Ferrari, Roland-Garros, Gus Hansen, Kobe Bryant, Derek Jeter, Robinho, Reggie Bush, Chuck Norris, Patrick Vieira, Christophe Dominici ou Jonny Wilkinson permettent à Gameloft d'associer de très fortes marques internationales à ses jeux. En plus de ces marques, Gameloft possède ses propres marques comme Block Breaker Deluxe, Asphalt: Urban GT ou New York Nights.

Grâce à des accords avec l'ensemble des principaux opérateurs télécom, des fabricants de téléphones, des distributeurs spécialisés ainsi que sa boutique [www.gameloft.com](http://www.gameloft.com), Gameloft distribue ses jeux dans 80 pays.

Gameloft est présent à New York, San Francisco, Seattle, Montréal, Mexico, Buenos Aires, Bogota, Sao Paulo, Santiago, Paris, Londres, Cologne, Copenhague, Milan, Madrid, Lisbonne, Vienne, Varsovie, Helsinki, Bucarest, New Dehli, Kuala Lumpur, Jakarta, Pékin, Tokyo, Hong Kong, Séoul, Singapour et Sydney. Gameloft est cotée au Compartiment B de la bourse de Paris (ISIN: FR0000079600, Bloomberg: GFT FP, Reuters: GLFT.PA).

### **A propos de Fox Mobile Entertainment**

Fox Mobile Entertainment est l'un des premiers fournisseurs de contenu mobile pour les opérateurs de réseau sans fil et leurs clients. Il propose du contenu mobile sous toutes ses formes, depuis des émissions à succès de FOX TV, comme 24h chrono, Prison Break, Les Simpsons et Family Guy jusqu'à des films récents, tels que Aliens vs. Predator, Die Hard 4, l'Age de glace et Napoleon Dynamite. Pionnier de l'industrie, FME est à l'origine des Mobisodes, ces épisodes au format court destinés à la téléphonie mobile, et du système de vote par SMS de l'émission American Idol. En outre, la société gère les canaux de vidéo mobile pour tous les grands opérateurs américains.

Fox Mobile Entertainment est une entité de Fox Mobile Group, la plus importante société de divertissement mobile intégrée verticalement de l'industrie. Ayant sa maison-mère à Berlin en Allemagne et à Beverly Hills en Californie, Fox Mobile Group est entièrement détenu par News Corporation (NYSE: NWS – News, NWS.A – News).

**Pour toute information, merci de contacter:**

**Gameloft :**

Aude Fouquier - 01 58 16 21 55 - [aude.fouquier@gameloft.com](mailto:aude.fouquier@gameloft.com)

Vous pouvez aussi visitez [www.gameloft.com](http://www.gameloft.com)